



Club de Robótica se destaca en competencia internacional Robot Bowl

Fecha de impresión: 27/04/2024



La carrera de Ingeniería Electrónica y el Club de Robótica de la Sede Guayaquil realizaron la Primera Jornada de Inducción a la Robótica y Automatización Industrial UPS 2016.

El objetivo de la jornada fue motivar los estudiantes a utilizar herramientas tecnológicas adecuadas para el diseño de aplicaciones robóticas y de automatización industrial. *«En esta ocasión vemos una gran participación por parte de la carrera de Ingeniería Electrónica»*, manifestó el Ing. Byron Lima, animador del ASU Robótica.

Durante actividad se desarrollaron los siguientes temas:

- Introducción a ARDUINO que es una plataforma de software y hardware libre para programar aplicaciones.
- Introducción a SOLIDWORKS, considerado un software para diseño mecánico y análisis estructural.
- Instrucción a LEGO MINDSTORMS EV3, kit sobre aprendizaje de robótica.

El evento se convirtió en un reto para la carrera organizadora ya que, según Lima, a través de la actividad se pudieron evaluar conocimientos y competencias de los estudiantes. *«Son alumnos pertenecientes al Club de Robótica que imparten las charlas permitiendo medir sus conocimientos en cuanto a la profesión que han escogido»*, expresó.

Al finalizar la empresa TechnoRed premió a los estudiantes que pudieron resolver los retos académicos propuestos por los capacitadores.



Club de Robótica se destaca en competencia internacional Robot Bowl

Fecha de impresión: 27/04/2024

[Ver noticia en www.ups.edu.ec](http://www.ups.edu.ec)